



Dans la fabrique des Lapins crétins



LES LAPINS CRÉTINS ONT ENFIN LEUR JEU À EUX, "THE LAPINS CRÉTINS: LA GROSSE AVENTURE!", SUR WII. NOUS AVONS DONC ENVOYÉ ALEX, NOTRE REPORTER TOUT-TERRAIN, À MONTPELLIER, CHEZ UBISOFT. C'EST LÀ QUE VIVENT CES DRÔLES DE RONGEURS AGITÉS ET LEUR CRÉATEUR.

Texte: Alex Goude
Photos: Soktha

UN DRÔLE DE TERRIER

Nous avons retrouvé les Lapins crétins à Montpellier chez **Ubisoft**, le studio où travaille Michel Ancel, leur créateur. C'est là qu'ont été conçus les titres à succès comme "Beyond good & evil", "Rayman" ou encore "King Kong". Un énorme gorille vous accueille d'ailleurs à l'entrée!



LES LAPINS CRÉTINS? CE SONT EUX!

Pendant trois ans, plus de 90 personnes ont touché, chatouillé, habillé nos Lapins crétins afin qu'ils soient prêts pour la grosse aventure. **Quand on voit la tronche des papas, on comprend mieux le résultat!**



DESSINE-MOI UN CRÉTIN

Yang est l'un des graphistes, c'est lui qui donne vie aux lapins grâce à un puissant logiciel pour la 3D. Yang vient en fait d'Ubisoft Shanghai, un studio implanté en Chine où il s'est fait repérer pour son coup de crayon. Mais savoir dessiner ne suffit pas, il faut aussi maîtriser les ordinateurs.

Yang nous a dédié ce fan du Journal de Mickey... Merci!

T'AS LE PERMIS CHARIOT?

Jacques, le réalisateur, a analysé des heures durant le comportement du chariot que tu pilotés dans le jeu... Toute l'équipe en a profité. Et plus particulièrement J.-P. (le responsable du mini-jeu "Un lapin dans la Wiimote"), qui semble avoir apprécié sa promenade sur quatre roues...

LES DRESSEURS DE LAPINS

Pour vérifier que le jeu est aussi drôle à faire qu'à regarder, il est testé en permanence. Ces joueurs professionnels doivent imaginer comment toi, simple utilisateur, tu vas réagir à chaque niveau. Ils vérifient que le jeu marche quoi que tu fasses et chassent ce que l'on appelle les bugs, tout en s'assurant que le jeu est marrant! Ici, Loïc a du mal à faire son travail avec un Alex crétin à ses côtés...

Un jeu vraiment crétin...

Dans "The Lapins crétiens: la grosse aventure!", nos chers lapins veulent s'en retourner chez eux, dans leur maison qu'ils croient être... la Lune! Pour cela, ils partent pour la première fois au contact des humains pour voler leurs ordures, afin de construire une montagne qui arrive jusqu'à la Lune. Tu promènes donc un lapin chauffeur de chariot et un autre qui le remplit avec n'importe quoi! Évidemment, moult obstacles vont se dresser sur ta route comme les affreux Verminators, les Verminettes et plein de toutous fous! Le résultat est un jeu exceptionnel sur la Wii, rempli de gags hilarants. On peut passer des heures à refaire chaque niveau pour trouver les secrets. Ou encore relooker ses héros à volonté et jouer avec un lapin caché dans sa Wiimote. Bref, ces lapins-là, on ne les lâche plus!

Wii

EN FANFARE

Yoann, le directeur musical, est parti en Moldavie où il a trouvé les Vagabontus, un groupe de dix Roumains qui jouent une musique de fanfare particulièrement entraînante. Ce sont eux que tu entends dans le titre.

Comment est né le premier Lapin crétin?

Les Lapins crétiens ont été inventés par Michel Ancel (le créateur de Rayman). Michel a crayonné un lapin crétin sur le coin d'une nappe pour en faire l'un des ennemis de Rayman. Tout le monde a adoré sa tête. Finalement, ces créatures hilarantes sont devenues les stars du titre "Rayman et les Lapins crétiens" sorti en 2006. Depuis, ils sont apparus dans trois jeux vendus à 1 million d'exemplaires en France et ils sont devenus des stars grâce à leurs mini-films visibles sur Internet et à leur cri désormais célèbre, le fameux «Bwaaaaahhhhh!».

LES LAPINS ONT TROUVÉ LEUR VOIX

C'est un autre Yoann, alias Popo, qui interprète brillamment tous les Lapins crétiens. L'entendre faire le «Bwaaaaahhhhh!» qu'il a lui-même créé est terriblement impressionnant!

POURQUOI LES LAPINS SONT-ILS FOUS?

C'est parce que Jacques, le réalisateur du jeu, est totalement... dingue! Il vit dans une maison en bois et dort dehors six mois par an. Peut-être pour rester en contact avec la nature (et les lapins). Il a aussi construit ce beau radeau où il médite sur des idées crétiennes dès qu'il est en panne d'inspiration. Un plouf dans l'eau glaciale, ça rafraîchit les idées!

Un jeu poilant et... dépoilant!

Pour la première fois, les Lapins crétiens entrent en contact avec les humains et ils ne trouvent rien de mieux à faire que de les déshabiller pour remplir leur chariot!